

Prix Logiciel* : A partir de 870 Euros HT

*Incluant : Camera Tool avec une configuration de caméra (prix au 01/09/2010)

Camera Tool est un logiciel de contrôle de cartes d'acquisition et de caméras.

Les fonctionnalités et les réglages sont intégrés à travers une interface graphique claire et intuitive afin d'assurer une prise en main rapide des matériels d'acquisition.

Camera Tool offre une interface commune pour toutes les caméras afin de garantir une approche identique quelque soit le matériel utilisé. Compatible avec plus de 50 caméras, il convient parfaitement à une utilisation en parallèle avec **HIRIS**, plateforme d'acquisition d'images.

APPLICATIONS

Contrôle et surveillance

Imagerie rapide

Microscopie

Vision industrielle

Biomédicale

CARACTÉRISTIQUES

Fonctionnalités

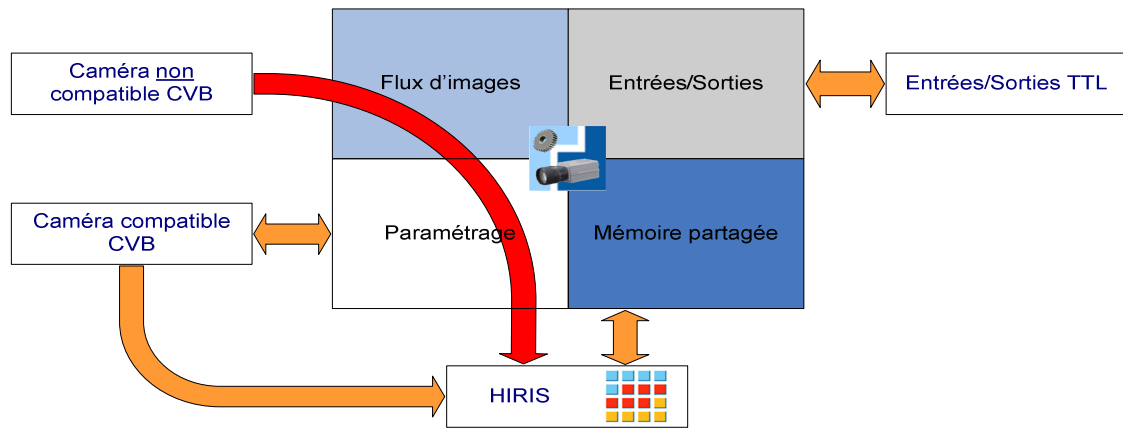
- Paramétrages caméras :
 - » Temps d'exposition, gain, offset
 - » Trigger interne/externe
 - » Définition de régions d'intérêt
- Chargement et sauvegarde de configurations
- Gestion des entrées/sorties des cartes d'acquisition

Compatibilité interfaces

- Firewire IEEE1394 a/b
- Gigabit Ethernet
- CameraLink
- LVDS
- USB
- Interfaces dédiées

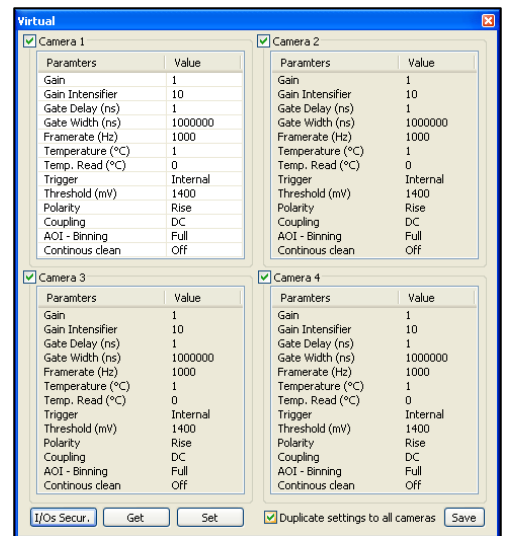
Exemples de caméras interfacées

- AVT Allied Vision Technologies
- Roper Scientific
- TELI Toshiba
- Hamamatsu
- IDT Vision
- JAI Pulnix
- Mikrotron
- Dalsa
- FLIR



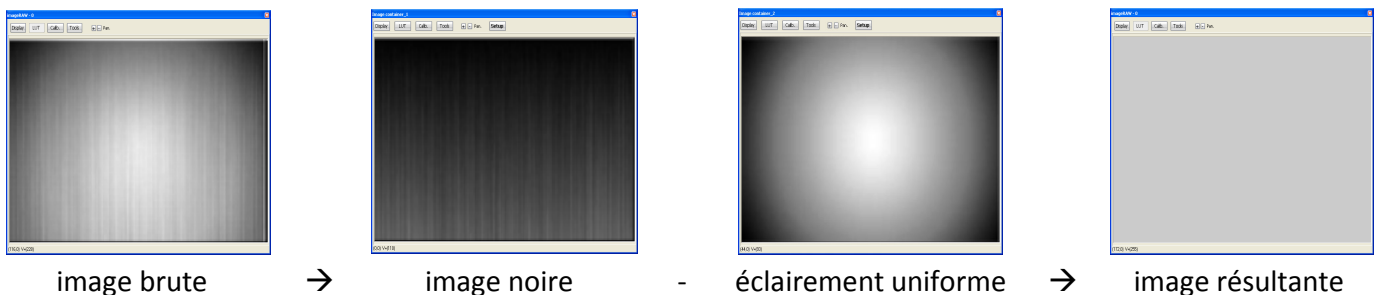
SPÉCIFICATIONS

- Sauvegarde de configurations
 - » Enregistrement et chargement rapide de paramètres
- Multi-caméras
 - » Gestion de plusieurs caméras simultanément en mode Virtual
 - » Réglage simultané ou indépendant des paramètres
- Ajout de nouvelles caméras
 - » Ajout régulier de caméras
 - » Intégration spécifique sur demande



EXEMPLE DE FONCTIONNALITES AVANCEES

- Traitement temps réels
 - » **Correction de « shading »** : traitement temps réel pour corriger les non-uniformités d'éclairage et de réponse des capteurs



- Gestion d'entrées/sorties
 - » Sur carte d'acquisition, port parallèle ou connecteurs sur caméra, cadencée à 1kHz
 - » Déclenchement de séquences sous HIRIS sur changement d'état d'une entrée
 - » Gestion du mode Burst sous HIRIS à partir des entrées. Le mode Burst consiste à prendre un nombre défini d'images successives lors d'un changement d'état d'une entrée